UC13 AGGIUNGI SEGNALE REGOLA

Test 1   
Nuova Sink

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare sul bottone SINK (per un uscita) presente nel elenco degli operatori
6. Selezionare il tipo per il segnale scelto dal menu a tendina che appare
7. Inserire la molteplicità per il segnale nella finestra di dialogo che appare
8. Confermare clickando il bottone Ok
9. Inserire i nomi per i segnali che vengono richiesti dalla finestra di dialogo e ogni volta confermare con il bottone Ok. Verranno richiesti un numero di nomi pari alla molteplicità del segnale (essi rappresentano i vari sensori sui quali la regola potrà poi essere applicata)

Output:   
L’editor assegna il tipo e la lista di nomi alla sink e la fissa sul foglio di lavoro

Test 2   
Nuova Source

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare sul bottone SOURCE(per un ingresso) presente nel elenco degli operatori
6. Selezionare il tipo per il segnale scelto dal menu a tendina che appare
7. Inserire la molteplicità per il segnale nella finestra di dialogo che appare
8. Confermare clickando il bottone Ok
9. Inserire i nomi per i segnali che vengono richiesti dalla finestra di dialogo e ogni volta confermare con il bottone Ok. Verranno richiesti un numero di nomi pari alla molteplicità del segnale (essi rappresentano i vari sensori sui quali la Regola potrà poi essere applicata)

Output:   
L’editor assegna il tipo e la lista di nomi alla source e la fissa sul foglio di lavoro

Test 3   
Valore molteplicità non valido: Stringa

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare sul bottone SOURCE(per un ingresso) presente nel elenco degli operatori
6. Selezionare il tipo per il segnale scelto dal menu a tendina che appare
7. Inserire al posto della molteplicità (rappresentata da un numero positivo) una qualsiasi altra stringa non numerica nella finestra di dialogo che appare
8. Confermare clickando il bottone Ok

Output:   
Viene visualizzata di nuovo la finestra di dialogo relativa alla molteplicità fino a che non viene inserito un valore accettabile (numero positivo).

Test 4   
Valore molteplicità non valido: Numero negativo

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare sul bottone SINK (per un uscita) presente nel elenco degli operatori
6. Selezionare il tipo per il segnale scelto dal menu a tendina che appare
7. Inserire al posto della molteplicità (rappresentata da un numero positivo) un numero negativo nella finestra di dialogo che appare
8. Confermare clickando il bottone Ok

Output:   
Viene visualizzata di nuovo la finestra di dialogo relativa al inserimento della molteplicità fino a che non viene inserito un valore accettabile (numero positivo).

Test 5   
Nomi segnali lasciati vuoti

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare sul bottone SINK (per un uscita) o SOURCE (per un ingresso) presente nel elenco degli operatori
6. Selezionare il tipo per il segnale scelto dal menu a tendina che appare
7. Inserire la molteplicità per il segnale nella finestra di dialogo che appare
8. Confermare clickando il bottone Ok
9. Lasciare vuoti i campi per i nomi dei segnali che vengono richiesti dalla finestra di dialogo e ogni volta confermare con il bottone Ok. Verranno richiesti un numero di nomi pari alla molteplicità del segnale (essi rappresentano i vari sensori sui quali la regola potrà poi essere applicata)

Output:   
L’editor assegna il tipo e la lista di nomi alla sink o alla source e la fissa sul foglio di lavoro.  
Errore nella definizione dei requisiti: vi è la possibilità di avere la presenza di nomi “vuoti” nell’elenco dei sensori associati ad una Source o ad una Sink.

Note:

Come evidenziato già nelle note delle precedenti fasi, si è deciso di lasciare ad una successiva release del progetto la funzionalità di annullare le operazioni appena richieste attraverso il bottone Annulla delle finestre di dialogo visualizzate.  
Come evidenziato nelle precondizioni all’interno del srs perché si possa aggiungere un segnale (sink o source) deve essere presente un foglio di lavoro aperto. Infatti la lista degli operatori viene resa disponibile solo qualora nell’editor sia presente un foglio di lavoro aperto.  
Rispetto al UC13 riportato nel SRS sono state effettuate le seguenti modifiche (come già evidenziato nelle note delle fasi precedenti):

* Non è stata implementata la funzionalità di drag&drop (punto 2 srs) per cui il segnale viene automaticamente posizionato in un punto del foglio di lavoro. Sono assenti i punti 2, 2a, 2b del srs (calcolato attraverso una distanza random da un punto fissato cosi che non si posizioni esattamente sovrapposto agli altri operatori)
* Il tipo di input o output viene selezionato dal menu a tendina e non viene digitato per cui non è possibile inserire un valore non valido, di conseguenza non è presente il punto 5a del srs (modifica inserita nelle fasi precedenti) .